

年度总结 :: 2017

白铭骢



NOT A KEYNOTE

欢迎随时提问



进进退退又一年？

AOSC 的 2017 年是充满变化的一年，也是一如既往推进社区多方面进步的一年…… 但是，由于社区一直以来存在的人力问题，部分项目和工作也出现了难以完成的情况。

- + 项目得到了更大的关注和参与
- + 开发者更积极地参与上游项目
- + 开发者更主动地改善社区设施
- 数个项目开发活跃度相对下降
- 部分基础设施没能得到日常维护

社区贡献者

正如上面所说的，AOSC 的社区项目得到了更大的关注，也有更多开发者参与到了社区项目中.....

31

个贡献者



社区网络设施

社区网络设施相对上个暑期得到了相当大的完善，包括最基本的网站（去年 AOSCC 上都没能完成）。除此之外还有如下新设施提供给各位社区成员使用：

- + AOSC OS 软件包目录 (packages.aosc.io)
- + Hermes 邮件系统 (hermes.aosc.io)
- + 社区邮件列表 discussions, security, ...
- + 贡献者个人页面 (aosc.io/people/)
- + ...

它需要你的爱! (*)

部分社区项目由于种种原因没能跟上社区其他项目的水准，一部分的已知问题也没能得到及时解决（这类问题会近期内解决）

- Autobuild3 需要代码审阅和局部重构
- ABBS/ACBS 需要完善
- MIPS 和大端序 PowerPC（唉）

(*) 注，翻译腔。

AOSC OS 的 2017 年

AOSC OS 依然是我们社区最大的项目（AOSCC 2016），过去的一年中，AOSC OS 也得到了开发者的持续维护和改进.....

- + 持续推进和扩大 AOSC OS 的各个架构移植
 - + Allwinner/Sunxi 设备适配
 - + PowerPC 32 位和 64 位大端序 (Macintosh!)
 - + MIPS64el (Loongson)
- + [Eat my Pakreq!](#)

AOSC OS 的 2017 年

但总的来说，AOSC OS 的变化 / 改进主要集中在技术指标（比如设备 / 架构适配）和社区互动模式（Pakreq）上。但是换个角度看，AOSC OS 在一些方面缺乏进步。

- 在用户体验上依然没有太大的改进（甚至更糟？）
- 系统的软件包质量依然欠佳
- 相当大一部分的软件包在架构间没有同步
- 非 AMD64 移植的用户体验可能更糟

上游参与

在开发和维护 AOSC OS 的同时，社区开发者们积极参与上游项目，在改善 AOSC OS 使用体验的同时改进了这些项目.....

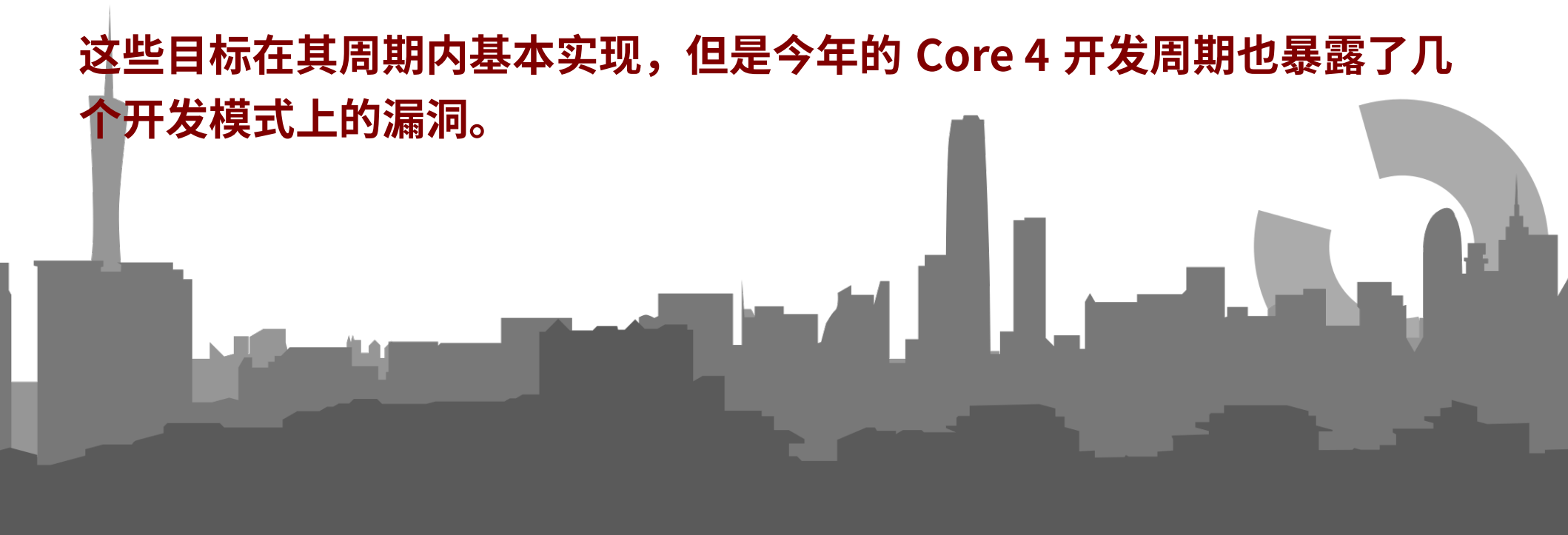
- + 郑兴达同 linux-sunxi 一道改善了不少 Sunxi 设备的主线内核支持，AOSC OS 的 ARM 设备支持也得到了大幅度改善
- + Wine 的 zh_CN 本地化第一次达到了 100%
- + GNOME, MATE, Freedesktop.org 等项目的 zh_CN 本地化也得到了持续支持

Core 4

Core 4 是过去一年的 AOSC OS Core 系列，其目标如下：

- + 更多架构支持
- + Perl 更新改进 (Vendor)
- + 全局二进制加固 (PIE)

这些目标在其周期内基本实现，但是今年的 Core 4 开发周期也暴露了几个开发模式上的漏洞。



几个问题？

Core 4 暴露了两个问题.....

- + 什么组件真正需要保持稳定，而什么组件应当即时更新？
- + Core 是否需要发布日程 / 计划？



← 纯粹因为没东西放了



Live?

AOSC OS 的 Live 介质本是去年的目标，但是这个目标没有得以实现。

- AOSC OS 很可能继续以 tarball 和镜像方式发行

但尽管如此，在某些架构如 AMD64 和 PowerPC 上，部署 AOSC OS 需要一个 Live 环境或另一个已安装的 Linux 发行版..... **如何解决?**



LiveKit

GParted Live 虽然是个非常实用而轻量化的 Live 环境，可用于管理硬盘分区和修复系统一类操作，但是.....

- GParted Live 仅支持 x86 (i686, i686 w/ PAE, x86_64)
- 其网络连接和互联网功能孱弱

AOSC OS 需要一个**更为通用**（更多架构和设备支持）而相对 GParted Live **更为全面**的临时系统维护 / 配置调整环境。



R.I.P. RPM

由于维护力量和需求不足，我们决定终止 AOSC OS RPM 分支的开发，AOSC OS 目前的唯一默认包管理器是 DPKG 及其各个前端。

AOSC OS 的多包管理支持（Pacman 什么的）计划仍未被完全抛弃，但是我们需要更多协助。



AOSC OS 的 2018 年

来年 AOSC OS 的动作会相对小一些（至少目前计划如此），但我们会更多着重于系统的使用体验（尤其在 AMD64 以外的架构上）以及稳定性。

- + 月度更新周期
- + 针对处理器指令集的 Optimization Overlays
- + Core 5 包含的诸多问题修复和结构调整
- + LibreSSL?

Performance Overlay

作为一个针对架构通用化的发行版，AOSC OS 时常面临为了兼容性而牺牲性能的妥协，如 AMD64 的 SSE3+ 及 PowerPC 的 AltiVec 指令集优化。该 Overlay 系统将.....

- + 囊括众多指令集敏感的软件包
- + 针对（目前）单个指定的指令集级别提供优化后的软件包
- + 自动探测当前硬件的指令集支持并打开相应 Overlay 源

Core 5

正如前面提到的， Core 5 的主要着重点在于调整和修复.....

- + GCC 7, Glibc 2.26, etc.
- + TZData (Timezone Data) 将移出 Core 以确保及时更新
- + GCC Hardening Specs 将包含于 GCC 软件包中
- + Performance Overlay?



混动（不）

AOSC OS 从本月开始过渡为月度更新，这意味着一般的版本更新不会像之前一样不规则地推送到用户的 AOSC OS 上.....

- + 当然，安全更新依然会在第一时间送上
- + Bugfix 也不止会通过更新版本“解决”
- + 每月都会有人工（人工哦）整理的更改日志
- GNOME 大版本更新什么的，等一个月吧
- 许多细节依然需要后续按需调整（下午再议）

局部静态化?

前面提到的 LibreSSL 切换，以及其他底层库的实现切换很可能破坏系统基本功能（如 APT）。局部软件包静态化.....

- + 方便底层架构更动，并提供基本的重构平台
- + 在这些更动过程中用户也能在发生以外时自行修复系统
- 每次依赖更新时需要重构这类软件包
- 内存占用上升?

ASK ME **ANYTHING**
AMA



广州连任吼不吼啊？

Whether to Roar for GZ?

